

**FUNDAÇÃO EDUCACIONAL SÃO CARLOS**  
**FICHA TÉCNICA DE CURSO NA MODALIDADE EAD - 2021**  
**PROGRAMA DE INCLUSÃO DIGITAL – PID**

<b>Nome do curso:</b> Ferramentas pedagógicas e colaborativas	
<b>Objetivo/descrição:</b> O curso possibilita ao professor obter conhecimentos sobre ferramentas online, gratuitas e colaborativas para diversificar substancialmente a qualidade das aulas.	
<b>Público Alvo:</b> professores que queiram adquirir novas competências e aperfeiçoamento profissional.	
<b>Pré-requisitos:</b> • Conhecimentos básicos de navegação na Internet. Conta Gmail ativa (login e senha) para uso durante as aulas.	
<b>Carga horária:</b> 30 horas	<b>Frequência:</b> 1 dia por semana
<b>Dias da semana:</b> sextas-feiras	
<b>Horários:</b> 8h às 10h	
<b>Investimento:</b>	<b>Nº de parcelas:</b>
<b>Nº mínimo de pessoas:</b> 5	<b>Nº máximo de pessoas:</b> 15
<b>Local:</b> Remotamente	<b>Material:</b> digital
<b>Outras informações:</b> Conteúdo programático: 1. Canva: permite o desenvolvimento de documentos utilizando diferentes formatos tais como cartazes, revistas, jornais, infográficos, dentre outros. 2. Lucidpress: possibilita a criação de diferentes layouts para apresentação de conteúdo, como boletins informativos (newsletter) em formato de pôster. 3. Tondoo: aplicativo para a criação de histórias em quadrinhos, tirinhas e cartoons. 4. Cmap Cloud: permite a construção e compartilhamento de mapas conceituais. 5. Calaméo: permite transformar arquivos do Word, PowerPoint ou PDF em revistas, livros ou catálogos digitais. 6. Padlet: permite a criação de murais, painéis ou quadros para estimular trabalhos em grupos. 7. HotPotatoes: permite a criação de palavras cruzadas, questionários, exercícios de associação, ordenar palavras/frases e de completar. 8. Kahoot: plataforma de aprendizado baseada em jogos. 9. ClassDojo: aplicativo para aulas e comunicação que pode ser acessado por alunos, professores, pais e líderes escolares. 10. Rocketium: possibilita criar vídeos quadro a quadro, com inserção de textos, imagens e vídeos de fundo. 11. Jamboard: lousa digital interativa. 12. Fábrica de aplicativos: permite a criação de apps. 13. QR Code: ferramenta que beneficia os educadores no processo de transmitir e mediar às informações de forma interativa.	



Não teremos avaliações somativas, porém é necessário que o cursista esteja logado no horário das aulas, pois não serão disponibilizadas videoaulas sobre o conteúdo ministrado. Durante as aulas vamos exercitar as competências e habilidades na elaboração de materiais didáticos digitais. .